

杨柳 · YANGLIU

创意执行设计师 · 数字孪生 / 三维可视化 / AIGC

- 手机: +86 13456880626
- 邮箱: liu.yang960626@gmail.com
- 城市: 杭州
- 作品集: <https://www.yangliu.space>

求职意向: 创意执行 (数字体验、空间智能、AIGC 视觉与动效) · 不接 Lead / 管理岗

个人简介

创意执行向设计师, 擅长将复杂业务场景落地为可演示、可上线的数字体验: 三维建模、渲染、引擎场景搭建, 以及界面与动效叙事; AIGC 产线除算法研发外均可独立推进 (流程、工具、素材与交付)。企业项目以团队协作、分工交付为主; 负责项目中通常担任主设计, 创意与视觉产出占比约 80%。

核心能力

- 三维与空间: 场景与资产建模、灯光与渲染、引擎内场景组织与镜头叙事
- 数字孪生: 实时数据指挥视图; 基础组件 → 功能模块 → 车间全景的分层界面设计
- 工业可视化: 大屏 KPI、产线状态、产能与质量信号; 总览至车间下钻
- AIGC 执行: Diffusion / LoRA / ControlNet、多模态生成、流程与素材交付 (不含算法研发)
- 视觉特效与动效: AEF X 特效制作、MG 动画设计与制作, 支持品牌传播、产品演示与界面动效表达
- 协作: 与产品、数据、前端、算法等分工配合

代表项目

数字孪生 · 空间智能

主设计 · 产出约 80% · 团队协作交付

- 将园区、产线、设备映射为交互式 3D 孪生, 连接实时数据、仿真与预测运营
- 主导企业级指挥视图; 搭建 Basic / Feature / Factory Floor 分层界面体系
- 个人负责: 三维、渲染、引擎演示、视觉与动效; 数据与工程由协作方完成

极氪全系 · 汽车 AIGC (ZEEKR Full Series)

主设计 · 产出约 80% · 团队协作交付

- 企业级 AIGC 流程: 概念生成、全系视觉一致性、campaign 级交付
- 覆盖 ZEEKR 001 / 7X / 9X; Diffusion、LoRA、ControlNet 等可控生成
- 个人负责: 创意、流程与素材执行; 算法由协作方承担

威睿工厂 · 分容化成车间流程数字化模拟

主设计 · 产出约 80% · 团队协作交付

- 基于分容化成车间工序, 搭建生产流程的数字化模拟与可视化演示
- 呈现产线布局、设备状态、物料流转与关键工序节拍, 辅助流程理解与展示
- 个人负责: 流程视觉化、三维/渲染演示素材及界面动效表达

工作经历

独立设计师 · Cookie Design Studio (个人品牌) 【起止年月】

- 创意执行向企业项目，从概念到上线交付
- 维护作品集站点 clash-design-studio.cn

【公司名 · 职位 · 时间 · 成果】

教育背景

【学校 · 专业 · 学历 · 年月】

English Summary

Yang Liu — Creative execution designer for digital twins, spatial visualization, and enterprise AIGC. Primary designer (~80% creative output). 3D, rendering, engines, full AIGC pipeline except algorithm R&D. Portfolio: clash-design-studio.cn. Hands-on roles only, not lead.